

Провести Чемпионат мира без искажений

Умы множества людей по всему миру были поглощены турниром Чемпионата мира по футболу 2010, который завершился этим летом. 32 команды сыграли 64 матча на 10 стадионах в 9 городах Южной Африки. Событие, которое случается раз в четыре года, было воистину захватывающим.

При проведении Чемпионата мира по футболу, ФИФА (Международная федерация футбола) требует, чтобы все площадки (футбольные поля) были геометрически пропорциональны. В этом случае, все матчи будут проведены на одинаковых полях.

HL Watrus and Associates – фирма из Йоханнесбурга, которая занимается промышленной и геодезической съемкой, получила контракт на установку постоянных опорных точек на каждом из стадионов таким образом, чтобы рабочий персонал поля мог бы его разметать одинаково для каждой игры.

Ворота на обеих сторонах поля стояли на трубах, которые были перманентно закреплены в цемент под поверхностью игрового поля. Патрубки не могли сместиться относительно земной поверхности, поэтому поле было необходимо разметать относительно ворот. Центрировку поля было необходимо осуществить на основании конструкции стадиона так, чтобы центральная линия совпадала с центром тоннеля для выхода игроков из раздевалки, а центр поля совпадал с центром стадиона.

Приблизительно установив центр поля, Watrus and Associates воспользовались тахеометром Trimble S6 с контроллером Trimble TSC2, на котором было установлено программное обеспечение Trimble Survey Controller, для расчета многоточечной засечки, исходя из постоянных объектов на стадионе. Последние включали в себя центры патрубков для установки ворот, центральную ось стадиона, центр тоннеля для выхода игроков, а также другие точки вокруг стадиона для гарантии отсутствия систематических ошибок, приводящих к сдвигу в направлении одной из сторон стадиона.

Конечная засечка была использована для разметки игрового поля. Каждое поле поднимается над землей для обеспечения стока воды, поэтому постоянные опорные точки были установлены на цементные подпорные стенки, окружающие поле. Данные опорные точки в дальнейшем использовались рабочими при разметке игрового поля.

Чемпионат мира по футболу традиционно привлекает к экранам телевизоров самую большую аудиторию среди всех спортивных событий по всему миру. Первый раз за всю историю игры 2010 года снимались и показывались в трехмерном режиме. Host Broadcast Services (HBS) - лицензированная ФИФА организация по телетрансляциям, потребовала от Watrus and Associates установить отметки на различных трибунах стадиона для точного расположения трехмерных камер и камер высокого разрешения вдоль стратегических линий футбольного поля, например, центральной линии, средних линий и линий ворот.

«Данная задача невероятно упростилась с внедрением Trimble S6 – говорит совладелец Watrus and Associates Грант Рейд. - В автоматическом режиме S6 с легкостью отслеживала призму по всему стадиону, что позволяло устанавливать продолжения линий поля в любых местах стадиона».

Если вам повезло понаблюдать за некоторыми или даже всеми матчами, лично или с помощью телевизора, из дома или из местного питейного заведения, то вы увидите картинку без искажений, в которую внесли свою лепту и Watrus and Associates, и Trimble. Выиграла или проиграла команда, за которую вы болели - это другая история.